

Attività extracurricolari a.s. 2026-2027

Cambridge Explorer (tutte le classi)

Il laboratorio si configura come un'esperienza immersiva basata su un approccio multisensoriale, esperienziale e ludico. Si utilizzeranno i sensi, il gioco simbolico, i mini-mondi, ossia piccoli ambienti tematici allestiti con materiali reali e simbolici che permettono ai bambini di usare la lingua inglese in modo naturale e significativo.

L'officina del pensiero computazionale (tutte le classi)

I bambini verranno sollecitati a risolvere problemi e a sperimentare percorsi di possibili soluzioni rispetto ad un ostacolo. Esperirsi come piccoli ricercatori li aiuterà a comprendere il valore positivo dell'errore e potranno esercitare abilità come: lateralità, orientamento nello spazio e pensiero logico deduttivo.

Viaggiando nell'arte (classi Gattini e Delfini)

La sperimentazione di diverse tecniche e la conoscenza dei vari stili artistici condurrà i bambini alla scoperta del proprio prezioso e unico potenziale creativo.

Inventa e crea con le storie (tutte le classi)

Lettura di albi illustrati e racconti creati dai bambini, con la proposta di immagini stimolo e albi illustrati, arricchiranno la fantasia e il lessico dei bambini. Si toccheranno temi importanti come quello dell'amicizia, dell'ecosostenibilità e della prosocialità.

Scienza e Natura (tutte le classi)

I nostri piccoli alunni verranno coinvolti in attività di cura e conoscenza della natura. L'allestimento di attività a misura di bambino favorirà lo sviluppo di: manualità e autonomia attraverso un atteggiamento scientifico e di osservazione verso il mondo circostante. Si solleciterà la conoscenza attiva di flora, fauna e dei contesti climatici e ambientali.

Verranno proposte esperienze significative motivanti e divertenti.

Cambridge Artist (classi Orsetti dal 6 ottobre 2026 all'8 giugno 2027)

Il laboratorio, dedicato alle classi degli Orsetti, in continuità con i progetti della Scuola Primaria, unisce arte, inglese e creatività. Ogni incontro parte da un tema sensoriale (colore, luce, movimento, natura) da un mini-mondo artistico ispirato a un artista o a un linguaggio visivo.

Dott.ssa Lucilla Gentilcore

