



ATTIVITÀ EXTRACURRICOLARI | SCUOLA PRIMARIA

- **Svolgimento dei Compiti con i Docenti Curricolari:** gli studenti avranno la possibilità di studiare e svolgere i compiti assegnati usufruendo del supporto dei docenti curricolari dell'Istituto, disponibili per offrire sostegno disciplinare, orientare il lavoro e fornire indicazioni di metodo con l'obiettivo di rendere progressivamente autonomo, efficace e responsabile il lavoro di apprendimento pomeridiano.

- **Percorso Sportivo con i Docenti di Educazione Motoria (Classi Prime):** i Docenti di Educazione Motoria accompagneranno gli alunni in un percorso sportivo che spazierà dalla propedeutica, all'atletica, agli sport di squadra come il minibasket e il minivolley.

- **Giovedì Cinema! (Classi Quinte):** una finestra sul mondo per avvicinare i bambini alla "settimana arte" nella consapevolezza che anche la visione di un film, come la lettura di un testo, possa offrire spunti di riflessione per imparare a costruire narrazioni e rappresentazioni per immagini. Nato più di 120 anni fa, il cinema ha cambiato il modo di vedere e percepire il mondo. Gli studenti saranno guidati all'apprendimento che riguarderà la nascita e la storia del cinema e, a seguire, la visione di pellicole specifiche che porti allo sviluppo di una coscienza civile che faciliti la comprensione dei diritti umani e l'inclusione sociale. La comprensione del linguaggio cinematografico avverrà inoltre attraverso presentazioni e dibattiti.

CORSI SU PRENOTAZIONE:

- **Coding:** dall'anno scolastico 2024/2025 il progetto del Coding è realizzato da Docenti dell'Istituto che hanno acquisito la formazione necessaria e le competenze specifiche per programmare uno dei laboratori più amati dagli studenti. Sull'idea che il pensiero computazionale aiuti a sviluppare le competenze logiche e la capacità di risolvere problemi in modo creativo ed efficiente, le nostre formatrici presenteranno proprio il pensiero computazionale in modo semplice e divertente, attraverso la programmazione in un contesto ludico. Il Coding coinvolge azioni derivanti dai processi di pensiero necessari per programmare, utilizzare nuovi linguaggi, risolvere problemi, pianificare algoritmi, comandare macchine, realizzare progetti, fare previsioni logiche e correggere errori. Questi processi vengono presentati agli alunni attraverso giochi digitali. Gli studenti non impareranno solo a programmare ma programmeranno per apprendere, rafforzeranno la fiducia in se stessi e avranno la possibilità di diventare creatori e innovatori, anziché semplici consumatori di tecnologia.

- **Corsi di preparazione agli Esami Cambridge English Language Assessment:** l'Istituto Cristo Re propone corsi con docenti curricolari madrelingua per la preparazione agli esami Cambridge English Language Assessment, che rappresenta la più prestigiosa tra le certificazioni di lingua inglese, riconosciuta da più di 20.000 tra scuole, università, istituzioni pubbliche e aziende in tutto il

mondo. Verranno attivati Corsi omogenei per livello, previa la somministrazione di un placement test nelle prime settimane di attività didattica. I corsi saranno rivolti agli Studenti dagli 8 anni di età, avranno la durata di circa 40 ore e saranno tenuti dalle insegnanti e lettrici di lingua a decorrere dal mese di ottobre e si concluderanno nel mese di maggio 2025; essi sono finalizzati a sostenere gli esami Young Learners (Starters, Movers e Flyers).

- **Giornalino Scolastico ScrittoRe (Classi Quinte)**: l'Istituto Cristo Re propone l'attività extracurriculare dedicata al giornalino della Scuola Primaria: lo "ScrittoRe". Partecipare e far parte di una redazione giornalistica scolastica significa migliorare la capacità di osservazione e di analisi, sensibilizzare lo spirito critico, sostenere e indirizzare la comunicazione sia all'interno che all'esterno della Scuola. Gli alunni che faranno parte della redazione giornalistica dello "ScrittoRe" avranno modo di partecipare in modo ancora più vivo alla vita scolastica, far conoscere le attività e i momenti significativi della vita a scuola, ampliare i propri orizzonti di creatività e conoscenza.

- **"...a scuola domani con l'iPad! 2.0" (Classi Quinte)**: studenti, insegnanti e istituzioni educative in tutto il mondo adottano l'iPad per incoraggiare la creatività, facilitare l'apprendimento pratico e arricchire l'esperienza didattica complessiva. Il progetto "...a scuola domani con l'iPad! 2.0", dedicato agli alunni delle Classi Quinte della Scuola Primaria del nostro Istituto, nasce con l'obiettivo di introdurre gli studenti all'utilizzo di questo strumento. Spesso visto solo come un dispositivo per il tempo libero, l'iPad può invece diventare una risorsa quotidiana per ampliare gli orizzonti educativi dei nostri studenti. Il progetto si pone come obiettivi principali quelli di: acquisire competenze per un uso consapevole dello strumento; acquisire un linguaggio tecnico-informatico; utilizzare gli strumenti di Google per la produzione di testi e presentazioni; utilizzare programmi utili ad un facile approccio con le App maggiormente usate nella nostra Scuola Secondaria di I Grado, come Garage Band, Keynote, Numbers e Pages. Il Progetto prevede tre sessioni che si svolgeranno nella prima parte dell'anno scolastico; ogni sessione sarà composta da quattro lezioni in aula che si svolgeranno il giovedì dalle ore 14:30 alle ore 15:30 presso il Laboratorio di Informatica e Coding. La quinta ed ultima lezione prevedrà un'uscita didattica a tema presso un Apple Store in Roma.